



XXII INTERNATIONAL POP CULTURE FESTIVAL

22 / 25 APRILE 2022

NAPOLI · MOSTRA D'OLTREMARE

REGOLAMENTO COMICON

COSPLAY CHALLENGE PRO 2022

Art. 1 - Definizioni e Organizzazione

Il **Salone Internazionale del fumetto COMICON** si svolge dal **22 aprile al 25 aprile 2022** (presso la Mostra d'Oltremare di Napoli). Il COMICON è organizzato dalla società **Visiona scarl** (PI 06336071219).

Tra i numerosi eventi in programma (musicali, artistici, spettacolari, culturali, seminari ed altri), durante lo svolgimento di COMICON, si tiene ogni anno il **“COMICON Cosplay Challenge PRO”**, un'iniziativa che vuol dar risalto all'arte del cosplay ormai incredibilmente diffusa tra i giovani partecipanti di COMICON.

Il **“COMICON Cosplay Challenge PRO 2022”** si svolge **sabato 23 aprile ore 14:00** presso il Teatro Mediterraneo della manifestazione, **in diretta streaming** sulla pagina **Facebook COMICON**. L'apertura porte al pubblico in Teatro è prevista per le ore 13:30.

Il **“COMICON Cosplay Challenge PRO 2020”** è organizzato da COMICON.

Nel presente regolamento sono disciplinate le competenze organizzative, e quindi le rispettive responsabilità, in capo a Visiona scarl (organizzatrice del COMICON), e in capo ai **“partner”** scelti per gli eventuali premi (che ne avranno la gestione e ne cureranno l'erogazione).

Art. 2 Oggetto e Premi

Il **“COMICON Cosplay Challenge PRO 2022”** è un **contest artistico**, ossia una gara tesa a premiare il cosplayer con un costume che rappresenti un personaggio riconoscibile in un determinato ambito, riservata a **solli singoli 15 partecipanti**.

I costumi dei cosplayer che partecipano al contest possono essere ispirati ad anime, cardgames, cartoons, comics, film, fumetti, giochi di ruolo, manga, manhwa, telefilm e videogame. Non sono ammessi personaggi *original* o non riconducibili ad opere esistenti. Sono intesi come *original* tutti quei costumi il cui design è influenzato direttamente o indirettamente dal partecipante stesso. Fanno parte di questa categoria anche costumi per GDR o tratti da Fan-Art non ufficiali. L'approvazione dei personaggi sarà comunque soggetta ad una pre approvazione da parte di COMICON al momento dell'iscrizione online.



XXII INTERNATIONAL POP CULTURE FESTIVAL

22 / 25 APRILE 2022

NAPOLI · MOSTRA D'OLTREMARE

Tutti i partecipanti che confermeranno l'iscrizione e si esibiranno sul palco, riceveranno un **abbonamento d'ingresso per l'edizione Comicon 2023**.

Al "COMICON Cosplay Challenge PRO 2022" sono assegnati due premi:

- **"Mastro del Cosplay"** Primo Classificato - a cura di Sony Interactive Entertainment Italia. Il vincitore riceverà una PlayStation®5 (PS5™); ;
- **"Apprendista del Cosplay"** Secondo Classificato - a cura di COMICON
Il vincitore riceverà una NINTENDO SWITCH;

Art. 3 Partecipanti e iscrizione

Possono partecipare al "COMICON Cosplay Challenge PRO 2022" **tutti i possessori di regolare titolo di ingresso al COMICON 2022** (biglietto giornaliero o abbonamento) e che abbiano compiuto 16 anni (per i minori di 16 anni è necessaria la liberatoria firmata dai genitori o persone esercenti la potestà sul minore).

L'iscrizione al "COMICON Cosplay Challenge PRO 2022" è gratuita.

I vincitori "COMICON Cosplay Challenge PRO 2022" potranno concorrere al "COMICON Cosplay Challenge 2022" di domenica 24 aprile 2022 con lo stesso costume con cui hanno gareggiato al "COMICON Cosplay Challenge PRO 2022" solo ed **esclusivamente** in gruppo.

I partecipanti non vincitori del "COMICON Cosplay Challenge PRO 2022" potranno partecipare in singolo anche al "COMICON Cosplay Challenge 2022".

Per iscriversi al "COMICON Cosplay Challenge PRO 2020" è necessario:

- **Registrarsi esclusivamente on line entro il 21 aprile ore 23:59**, nella sezione dedicata al Cosplay sul sito www.comicon.it, inserendo tutti i dati anagrafici richiesti, minimo 2 foto reference del cosplay (possibilmente in orizzontale, alta risoluzione e da angolazioni differenti) e 2 foto reference per eventuali accessori, foto dei work in progress del costume che si vuole indossare alla gara, basi musicali MP3 o video compresi di audio. Si consiglia una piccola sinossi del personaggio per agevolare il giudizio sull'interpretazione. Potrete includere anche un semplice schema luci per la performance. Lo staff dedicato tenterà di soddisfare quanto possibile le richieste degli effetti da voi indicati. I formati video supportati sono: 1920x1080 flat, 2048x858 scope, MP4, MOV, DCP, bitrate max 8000 kbps, codec h264 *.

- **Il costume deve essere prodotto dal cosplayer stesso che partecipa alla gara** in percentuale minima dell'60%. Tutto ciò che non è realizzato dal partecipante, e quindi commissionato (compresi progetti e modelli 3D), va dichiarato nei WIP pena squalifica e perdita dell'eventuale premio, anche a posteriori.
- **La conferma delle presenze** verrà effettuata direttamente in fiera il giorno stesso della gara entro le ore 12:00, presso l'apposita postazione KC GROUP situata all'interno del padiglione 10 Asian Village.

La richiesta di iscrizione è essa stessa accettazione incondizionata del presente regolamento (questa accettazione avverrà sbarrando l'apposita indicazione e varrà, essa stessa, come valido consenso espresso in maniera inequivoca dall'utente).

Al momento della conferma d'iscrizione è obbligatorio fare, presso lo stand KC Group nel padiglione Asian Village, quanto segue (condizioni tutte vincolanti la partecipazione):

- **Consegnare plico rilegato A4 orizzontale**, a colori, con immagini di reference e wip del costume indossato (implementando ciò che è stato precedentemente inviato on-line) per agevolare i lavori della giuria, max 3pg stampa fronte-retro: si consigliano foto chiare dei procedimenti di realizzazione (le immagini non saranno restituite);
- **Consegnare basi musicali o video** in alta risoluzione per eventuali interpretazioni (i supporti accettati sono pen drive usb, sd card, i formati accettati sono mp3, mp4, wav, .mov*); le basi musicali e i video dovranno, possibilmente, essere le stesse inviate precedentemente on-line. Dichiarare chiaramente al personale del banco iscrizioni se invece i file non siano corrispondenti in modo da notificare prontamente il service del Teatro. Ricordiamo che eventuali mix di pezzi sono esclusivamente a cura dei concorrenti e debbono essere consegnati già pronti e mixati;
- Consegnare la **liberatoria per minori** (che trovate a [questo link](#)) in caso il partecipante sia minore di 18 anni, tale liberatoria non sarà disponibile al banco;
- Chiedere qualsiasi informazione e aggiornamento circa lo svolgimento del contest ritirando inoltre i pass per l'ingresso a Teatro dedicati al partecipante e max 2 aiutanti. Lo staff apporrà personalmente dei bollini sul biglietto d'ingresso Comicon del partecipante e degli aiutanti.

Una volta confermata l'iscrizione non sarà in alcun modo possibile, per nessuna ragione, modificare l'ordine di sfilata nonché i contenuti comunicati pena l'esclusione.

Si anticipa che l'ordine di salita al palco sarà in ordine numerico ma con precedenza per coloro che abbiano fornito un video e a seguire i partecipanti con solo audio.



XXII INTERNATIONAL POP CULTURE FESTIVAL

22 / 25 APRILE 2022

NAPOLI · MOSTRA D'OLTREMARE

In seguito alla conferma dell'iscrizione il partecipante dovrà presentarsi per il **prejudging dei costumi a porte chiuse sabato 23 aprile 2022 presso il Teatro Mediterraneo alle ore 13:00**. Potranno presenziare personale Comicon ed gli aiutanti se necessario.

Durante il prejudging sarà ritenuto fondamentale il plico contenente i materiali WIP dei processi di realizzazione consegnato durante l'iscrizione presso lo stand del KC Group. Ogni partecipante, indossato il costume per la gara, avrà 3 minuti di meeting con la giuria e riceverà alcune domande specifiche sulla manifattura del costume. Si consiglia dunque di essere esaustivi con le immagini e celeri nelle risposte.

Preghiamo i partecipanti di tenere d'occhio **solo ed esclusivamente comunicazioni sulle pagine ufficiali Comicon e in particolar modo da parte degli amministratori del gruppo Facebook ufficiale [COMICON Cosplay Official Group](#)** per aggiornamenti delle suddette attività e ulteriori specifiche.

Art. 4 Giuria – Vincitori – Premi

La **Giuria** del “COMICON Cosplay Challenge PRO 2022” è composta, a insindacabile scelta dell'organizzazione, dai **principali esponenti del mondo del Cosplay** o settori affini.

I punteggi dei vari elementi del cosplay sono riassunti in due valori globali che formeranno la totalità del punteggio attribuito a ogni concorrente, in una percentuale del **50% per gli aspetti tecnici e la fattura del costume** e del **50% per la qualità ed il valore scenico della performance**.

La premiazione avverrà a fine sfilata dopo le consultazioni della giuria.

La manifattura della scenografia e dell'eventuale video non è considerata ai fini della valutazione, ma rientra invece nel giudizio finale il suo utilizzo ed interazione con il cosplayer ai fini della performance.

Le decisioni della giuria sono inappellabili.

Si precisa inoltre che l'assegnazione di tutti i premi avverrà nel caso in cui il numero di partecipanti per categoria sia uguale o maggiore di 4. Contrariamente, sarà valutato il caso specifico.

La giuria si impegna ad assumere sempre un **comportamento serio e rispettoso** nei confronti dei partecipanti e della manifestazione. Comicon si dissocia da qualsiasi comunicato non ufficiale o fatto al di fuori della supervisione staff Comicon.

Art. 5 Modalità di svolgimento - Vincoli e obblighi

Il “COMICON Cosplay Challenge PRO 2022” si svolge il giorno **sabato 23 maggio presso il Teatro Mediterraneo della Mostra d'Oltremare**. La conduzione dell'evento gara è affidata ad Alfredo Florio e Gabriella Orefice (Mogu Cosplay). L'accesso al palco sarà regolato dal personale di COMICON che inviterà i cosplayer a salire sul palco rispettando l'ordine di chiamata. Le modalità saranno chiarite in sede dallo staff. Sul palco verrà messo a disposizione 1 microfono per i concorrenti. Una volta sul palco, il partecipante procederà con la propria esibizione, la cui durata non dovrà superare **1:30 minuti**, pena eliminazione. La salita sul palco sarà regolamentata dallo staff che aiuterà il cosplayer e i suoi aiutanti (max 2 persone) a posizionare eventuali scenografie. Gli aiutanti dovranno lasciare il palco prima dell'inizio dell'esibizione. La salita e il posizionamento props, così come la discesa, non dovrà superare i **30 secondi, pena squalifica**.

A seguire una lista dei **vincoli e obblighi**, dei materiali e comportamenti di cui non si tollererà pratica e uso, pena la squalifica immediata:

- Non sono ammesse coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari, azioni che mettano a rischio l'incolumità del concorrente, turpiloqui o comportamenti similari;
- Durante la performance non è ammesso uscire di scena scendendo dal palco o usarne le quinte;
- Non sono ammesse armi vere, esplosivi o accessori con fiamme, getti d'acqua e liquidi, schiume o sostanze schiumogene, fumogeni, petardi, lancio di oggetti pesanti e/o contundenti (fare riferimento al [regolamento](#));
- Sono proibiti coriandoli e sparacoriandoli (sono ammesse le stelle filanti a “cipolla” o quant'altro sia facilmente e velocemente rimovibile dal partecipante e/o aiutante);
- E' ammesso l'uso di atomizzatori del tipo utilizzato nelle sigarette elettroniche, volti a realizzare effetti di fumo, purché il liquido sia contenuto e non disperso e che il fumo sia di breve permanenza. Non sono ammesse sparabolle o altri mezzi che possano in alcun modo sporcare il palco.
- Non sono ammessi atti riconducibili al reato di blasfemia, odio razziale o contro le minoranze, o che offendano comunque in qualunque modo il comune senso del pudore (è ammesso altresì il “blackfacing” finalizzato ad onorare le sembianze del personaggio);
- Ogni interpretazione di cattivo gusto, contro qualunque legge applicabile, o l'inosservanza delle regole, provocherà l'interruzione della performance stessa e l'immediata squalifica dal contest (salvo ulteriori azioni dell'organizzazione a tutela propria, del contest e dell'evento).

Per qualsiasi dubbio inerente suddette limitazioni, si pregano i concorrenti di rivolgersi allo staff di Comicon per chiarimenti e permessi tramite email entro il 22 aprile.



XXII INTERNATIONAL POP CULTURE FESTIVAL

22 / 25 APRILE 2022

NAPOLI · MOSTRA D'OLTREMARE

Art. 6 Responsabilità

I partecipanti alla gara accettano in toto il presente regolamento; l'organizzazione si riserva a proprio insindacabile giudizio, e in qualsiasi momento, di **allontanare o escludere, anche senza preavviso, chi non rispetti il suddetto regolamento.**

I partecipanti che saranno ritenuti **responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti**, qualora colti in flagranza o con accertata prova foto-video e testimoniale, saranno ritenuti responsabili per il risarcimento dei danni.

I partecipanti che violino le leggi, anche per quanto prima indicato al precedente art. 5, risponderanno delle proprie responsabilità nelle sedi competenti.

Con la presa visione e accettazione del presente regolamento (mediante flag on line), che avviene con la stessa iscrizione online alla gara, ogni partecipante dichiara di aver preso visione di tutti gli articoli qui disciplinati e dichiara altresì, irrevocabilmente, di manlevare da ogni e qualsiasi responsabilità in merito al "COMICON Cosplay Challenge PRO 2022" la Visiona scarl organizzatrice del Salone COMICON.

Eventuali contestazioni, reclami o altro concernente il "COMICON Cosplay Challenge PRO 2022" (contest-selezioni-premiazioni-altro), dovranno essere presentati tramite l'indirizzo email info@comicon.it alla Visiona scarl con sede in Via Chiaia, 41 Napoli per completa informazione e per consentire alla stessa di adempiere agli obblighi informativi prima indicati. La Visiona potrà ritenersi responsabile per le sole attività dalla stessa gestite e chiaramente indicate nel presente regolamento.

Va ancora precisato che la Visiona scarl, non sarà ritenuta responsabile per qualsiasi problema di impedimento e difficoltà afferente alla fruizione del premio messo in palio, o per cause di qualunque altro genere, che non siano di competenza della medesima. Resta inteso che, qualora il vincitore, o le persone che eventualmente dovessero usufruire del premio assieme al vincitore, dovessero essere impossibilitate a fruire del premio o non volessero utilizzare il premio, non avranno diritto ad alcun indennizzo o compensazione o conversione del premio in denaro e non avranno più nulla a che pretendere dalla società Visiona scarl, ed il premio si intenderà comunque completamente assegnato. A seguito della premiazione il premio si intenderà accettato e non si potranno più modificare né le date né i nominativi dei partecipanti; il premio non potrà essere ceduto a terzi. La Visiona scarl non è in alcun modo responsabile relativamente alla gestione e fruizione dei premi messi in palio dai "partner" e della relativa fruizione, di cui sarà responsabile solo ed esclusivamente il relativo "partner". La Visiona scarl non assume alcuna responsabilità per eventuali danni e/o infortuni a cose e/o persone che si dovessero verificare a causa o per la fruizione del premio; per qualsiasi eventuale cambiamento relativo al premio, rispetto a quanto illustrato nel presente regolamento ed indipendente dalla volontà del promotore (Visiona) è da ritenersi quale solo ed unico responsabile il soggetto delegato (partner). Il premio non è mai convertibile in denaro.



COMICON fa parte di





XXII INTERNATIONAL POP CULTURE FESTIVAL

22 / 25 APRILE 2022

NAPOLI · MOSTRA D'OLTREMARE

Art. 7 Privacy e Utilizzo delle immagini

Con la presa visione e accettazione del presente regolamento, nonché mediante la partecipazione al “COMICON Cosplay Challenge PRO 2022” ogni partecipante rilascia incondizionatamente (agli organizzatori del COMICON e del “COMICON Cosplay Challenge PRO 2022”) il proprio consenso al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle iscrizioni online e/o alla conferma delle presenze in loco, nonché all'utilizzo e lo sfruttamento delle immagini (in qualunque forma e su qualsiasi supporto e mezzo) relative alla competizione e in tutta l'area della manifestazione.

Si rimanda al [regolamento generale](#) Comicon 2022 presente sul sito www.comicon.it per altre specifiche.

Art. 8 Aggiornamenti del presente regolamento

L'organizzazione si riserva di aggiornare (in uno o più momenti) **il presente regolamento** sino al giorno precedente la data del contest, quindi sino a venerdì 22 aprile 2022. Ogni aggiornamento sarà postato sul sito www.comicon.it nell'apposita sezione.



COMICON fa parte di

