

REGOLAMENTO DEL “COMICON COSPLAY CHALLENGE 2022”

Art. 1 Definizioni e Organizzazione

COMICON, Festival Internazionale del Fumetto, si svolge dal 22 aprile al 25 aprile 2022 (presso la Mostra d'Oltremare di Napoli). Il COMICON è organizzato dalla Visiona scarl (P.I. 06336071219, con sede in Napoli, via Chiaia 41).

Tra i numerosi eventi in programma (musicali, artistici, spettacolari, culturali, formativi, informativi e di diversa natura), durante COMICON si svolge, ogni anno, il

“COMICON Cosplay Challenge”.

Il “COMICON Cosplay Challenge 2022” si terrà il giorno domenica 24 aprile 2022 dalle ore 16 presso il Main Stage (palco centrale) della manifestazione.

Nel presente regolamento sono disciplinate le competenze organizzative, e quindi le rispettive responsabilità,

- in capo a Visiona scarl (organizzatrice del COMICON e del citato contest. Solo alcuni limitati e ben identificati premi sono gestiti ed erogati direttamente dall'organizzazione: di ciò è data chiara informazione al successivo art. 4);
- ed in capo ai “partner” scelti per i premi (responsabili della loro gestione ed erogazione). I premi di cui all'art. 4 sono offerti e gestiti dai singoli “partner” ivi indicati, se già individuati al momento della stesura del presente regolamento. Ulteriori “partner” saranno indicati in aggiornamento al presente regolamento (on line sul sito www.comicon.it, e in forma definitiva e stampata, presso la segreteria del COMICON durante i giorni del festival).

Art. 2 Oggetto

Il “COMICON Cosplay Challenge 2022” è un contest artistico, ovvero una gara volta a premiare il miglior cosplayer con un costume che rappresenti un personaggio riconoscibile in un determinato ambito. I costumi dei cosplayer che partecipano al contest possono essere ispirati ad anime, card game, cartoons, comics, fantasy, film, fumetti, giochi di ruolo, gothic, jrock, manga, manhwa, pubblicità, quiz, telefilm, videogame e visual.

Il contest prevede una esibizione che sarà realizzata in data domenica 24 aprile dalle ore 16 presso il palco centrale del COMICON.

Ad ogni esibizione sarà concesso un tempo massimo come più avanti indicato all'art. 5, pertanto la performance dovrà mantenersi entro detto limite e l'organizzazione si riserva (senza assumere alcuna responsabilità) il diritto di interrompere l'esibizione in caso di sfioramento delle tempistiche indicate,

L'esibizione (che si deve realizzare esclusivamente entro il perimetro del palco e delle relative distanze di sicurezza dai bordi, pena l'esclusione del concorrente e facoltà dell'organizzazione di tutelare i propri interessi avverso all'inadempiente sia per l'esonero di responsabilità dell'Organizzatore sia per eventuali danni a cose e persone) deve seguire pedissequamente la candidatura presentata in sede di iscrizione al contest e non deve in alcun modo prevedere attività/comportamenti/azioni pericolose (anche solo potenzialmente), fuori luogo e contro le regole del buon senso a salvaguardia dell'incolumità delle persone (performer, tecnici, pubblico,

altri), nonchè *contra legem* e/o che possano arrecare danni alle cose (attrezzature di scena, impianti, altro) ed infine non devono essere oltraggiose, di cattivo gusto o causare (anche solo potenzialmente) danni all'immagine della gara e del Festival COMICON. Qualunque violazione sarà sanzionata mediante interruzione della performance, eliminazione dalla gara, cancellazione dalle ipotesi di premialità. Il tutto a insindacabile giudizio della giuria e dell'organizzazione (Visiona). Di tanto, ogni candidato è sì da ora consapevole e ne accetta, senza limitazione alcuna, le citate condizioni.

Art. 3 Partecipanti e iscrizione

Possono partecipare al "COMICON Cosplay Challenge 2022" tutti i possessori di regolare titolo di ingresso al COMICON 2022 (biglietto giornaliero o abbonamento), con età superiore ai 16 anni (per i minori di 16 anni è necessaria la liberatoria firmata dai genitori o persone esercenti la potestà sul minore). L'iscrizione al "COMICON Cosplay Challenge 2022" è gratuita.

Per iscriversi al "COMICON Cosplay Challenge 2020" è necessario registrarsi esclusivamente on line entro il 23 aprile 2022 ore 23:59, nella sezione dedicata al Cosplay sul sito www.comicon.it, inserendo tutti i dati richiesti. La richiesta di iscrizione (con relativa compilazione di tutti i dati) è essa stessa accettazione incondizionata del presente regolamento (questa accettazione avverrà flaggando l'apposita indicazione e varrà come valido consenso espresso in maniera inequivoca dall'utente partecipante al contest o da chi per esso ne esercita la potestà).

La conferma dell'iscrizione al contest verrà effettuata dal partecipante direttamente in fiera, il giorno stesso della gara, presso l'apposita postazione che sarà ubicata all'interno dell'Asian Village Padiglione 10 (una delle aree tematiche presenti nel festival COMICON) dalle ore 10:00 alle 14:00.

Al momento della conferma d'iscrizione è obbligatorio quanto segue (condizioni tutte vincolanti la partecipazione al contest):

- consegnare tra le ore 10:00 e le ore 14:00 al punto apposito un'immagine su foglio A4, a colori, del personaggio o del gruppo che si intende iscrivere e di cui si chiede la performance. (*Tanto è necessario e consigliato per agevolare i lavori della giuria. Le immagini non saranno restituite*);
- consegnare tra le ore 10:00 e le ore 14:00 al punto apposito le basi audio/sonoro per eventuali interpretazioni (*i supporti accettati sono pen drive usb, sd card, cd; i formati accettati sono mp3, mp4, wav, .mov*). Eventuali mix di pezzi sono esclusivamente a cura dei concorrenti e debbono essere consegnati già mixati e pronti alla riproduzione e uso;
- chiedere qualsiasi informazione o spiegazione circa lo svolgimento del contest;
- i minori di 18 anni dovranno presentare liberatoria firmata disponibile a [questo link](#) da parte dei genitori o di chi ha la potestà con fotocopia dei documenti di identità.

Una volta effettuata l'iscrizione, non sarà in alcun modo possibile, per nessuna ragione, modificare l'ordine di sfilata nonché i contenuti comunicati. Qualsiasi cambiamento o modifica comporterà l'eliminazione del partecipante dalla gara.

Art. 4 Giuria-Vincitori-Premi

La Giuria del "COMICON Cosplay Challenge 2022" è composta, a insindacabile scelta dell'organizzazione, da principali esponenti del mondo del Cosplay o settori affini. I giurati valuteranno -in piena autonomia e secondo i propri indiscutibili canoni e criteri di valutazione- ogni concorrente in base alle seguenti caratteristiche:

- somiglianza globale al personaggio,
- fattura e difficoltà del costume,
- interpretazione dei tratti caratteristici del personaggio stesso,
- originalità e valore artistico della performance.

Le decisioni della giuria sono inappellabili. La giuria si riserva il diritto di non assegnare premi se essa ritiene che non ci sia un valido vincitore per la relativa categoria.

Le premiazioni avverranno a fine sfilata dopo le consultazioni della giuria.

La giuria sarà a disposizione dei partecipanti al contest fino a fine fiera per qualsiasi chiarimento o informazione.

Al "COMICON Cosplay Challenge 2020" vengono premiate le seguenti categorie:

TITOLO DEL PREMIO	GESTORE ED EROGATORE DEL PREMIO	SPECIFICA DEL PREMIO
Over The Top	Visiona scarl (COMICON)	Targa premio + SWITCH NINTENDO
Miglior Cosplay Armatura	Visiona scarl (COMICON)	Targa premio + eventuale premio partner
Miglior Cosplay Sartoriale	Visiona scarl (COMICON)	Targa premio + eventuale premio partner
Miglior Gruppo	Visiona scarl (COMICON)	Targa e medaglie premio
Miglior Coppia	Visiona scarl (COMICON)	Targa e medaglie premio
Miglior Interpretazione	Visiona scarl (COMICON)	Targa e medaglie premio
Miglior Trucco	Visiona scarl (COMICON)	Targa e medaglie premio
Miglior Accessorio	Visiona scarl (COMICON)	Targa e medaglie premio
Premio Simpatia	Visiona scarl (COMICON)	Targa e medaglie premio

Comicon potrà aggiornare tale lista con modifiche ed eventuali aggiunte dei partner in caso di premi specifici oltre quelli già sopra indicati.

La gestione e l'erogazione dei premi è di esclusiva competenza dei "partner", salvo quelli indicati a cura e gestione dell'organizzazione. Con detti "partner" l'organizzazione stipula specifici contratti in tal senso. Nel malaugurato caso di contenzioso per detta attività (ovvero per la assegnazione/fruizione del premio da parte del partner al "premiato"), Visiona fornirà al partecipante selezionato per il premio i contratti sottostanti alla fornitura, gestione ed erogazione dei premi. Pertanto, la Visiona scarl (e il COMICON), non hanno alcuna competenza e responsabilità al riguardo della gestione ed erogazione dei citati premi forniti da partner, salvo unicamente quelli indicati come gestiti ed erogati direttamente.

Art. 5 Modalità di svolgimento-Vincoli e obblighi

Il "COMICON Cosplay Challenge 2022" si svolge il giorno domenica 24 aprile 2022 dalle ore 16.00 in poi presso il Main Stage della manifestazione. L'accesso al palco sarà regolato dal personale dell'organizzazione che inviterà i cosplayer a salire sul palco rispettando l'ordine di chiamata (che rispecchia esattamente quello di iscrizione). Sul palco verranno messi a disposizione 2 microfoni a filo per i concorrenti (per gruppi numerosi, consigliamo vivamente una base playback). Una volta sul palco, il partecipante sfila lungo la passerella in modo da farsi vedere perfettamente dalla

giuria, procedendo poi con la propria esibizione (se prevista), la cui lunghezza massima dovrà rispettare quanto segue.

Tempi di esibizione:

- Singoli/gruppi (senza interpretazione): max 40 secondi (se non verrà fornita alcune base musicale, l'organizzazione provvederà a metterne una predefinita che rispetti comunque i tempi previsti per la passerella).
- Singoli: 1 minuto
- Gruppi fino a 4 persone: 2 minuti
- Gruppi da 5 a 10 persone: 3 minuti
- Gruppi oltre 10 persone: 4 minuti

Alla fine del tempo concesso il cosplayer dovrà lasciare il palco indipendentemente dal fatto che abbia, o meno, terminato la propria performance.

Interpretazioni/esibizioni che sfiorino i tempi stabiliti saranno interrotte al termine del tempo standard, per rendere la sfilata più fluida e dare a tutti la stessa possibilità di esibirsi.

Vincoli e Obblighi. Richiamando quanto già indicato all'ultimo capoverso dell'art 2:

- non sono ammesse coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari, turpiloqui o comportamenti similari;
- non sono ammesse armi vere, esplosivi o accessori con fiamme, getti d'acqua e liquidi, schiume o sostanze schiumogene, fumogeni, petardi, lancio di oggetti pesanti e/o contundenti;
- non sono permessi atti riconducibili al reato di blasfemia o odio razziale e che offendano comunque il comune senso del pudore;
- ogni interpretazione di cattivo gusto, contro qualunque legge applicabile o l'inosservanza delle regole provocherà l'immediata squalifica dal contest e l'interruzione della performance stessa (salvo ulteriori azioni dell'organizzazione a tutela propria, del contest, e dell'evento).

Art. 6 Responsabilità

I partecipanti alla gara accettano in toto il presente regolamento; l'organizzazione si riserva a proprio insindacabile giudizio, e in qualsiasi momento, di allontanare o escludere, anche senza preavviso, chi non rispetti il presente regolamento.

I partecipanti che saranno ritenuti responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti, qualora colti in flagranza o con accertata prova foto-video e testimoniale, saranno ritenuti responsabili per il risarcimento dei danni.

I partecipanti che violino le leggi, anche per quanto prima indicato al precedente art. 5, risponderanno delle proprie responsabilità nelle sedi competenti.

Con la presa visione e accettazione del presente regolamento, che avviene con la stessa iscrizione alla gara, ogni partecipante dichiara di aver preso visione di tutti gli articoli qui disciplinati e dichiara altresì, irrevocabilmente, di manlevare da ogni e qualsiasi responsabilità in merito al "COMICON Cosplay Challenge 2020" la Visiona scarl organizzatrice del Salone COMICON.

Eventuali contestazioni, reclami o altro concernente il "COMICON Cosplay Challenge 2022" (contest-selezioni-premiazioni-altro), dovranno essere presentati tramite indirizzo email info@comicon.it alla Visiona scarl con sede in Via Chiaia, 41 Napoli per completa informazione e per consentire alla Visiona scarl di adempiere agli obblighi informativi prima indicati. La Visiona potrà ritenersi responsabile per le sole attività dalla stessa gestite e chiaramente indicate nel

presente regolamento.

Per la gestione ed erogazione dei premi forniti da "partner" saranno unicamente responsabili i rispettivi "partner" indicati all'art. 4 ed ulteriormente segnalati con aggiornamento del presente regolamento.

Va ancora precisato che la Visiona scarl, non sarà ritenuta responsabile per qualsiasi problema di impedimento e difficoltà afferente alla fruizione del premio messo in palio, o per cause di qualunque altro genere, che non siano di competenza della medesima. Resta inteso che, qualora il vincitore, o le persone che eventualmente dovessero usufruire del premio assieme al vincitore, dovessero essere impossibilitate a fruire dello stesso o non volessero utilizzare il premio, non avranno diritto ad alcun indennizzo o compensazione o conversione del premio in denaro e non avranno più nulla a che pretendere dalla società Visiona scarl, ed il premio si intenderà comunque completamente assegnato. A seguito della premiazione il premio si intenderà accettato e non si potranno più modificare né le date né i nominativi dei partecipanti; il premio non potrà essere ceduto a terzi. La Visiona scarl non è in alcun modo responsabile relativamente alla gestione e fruizione dei premi messi in palio e della relativa fruizione, di cui sarà responsabile solo ed esclusivamente il relativo "partner". Difatti, il "partner" si occuperà della gestione e della consegna del premio (in toto); la Visiona scarl non assume alcuna responsabilità per eventuali danni e/o infortuni a cose e/o persone che si dovessero verificare a causa e/o per la fruizione del premio; per qualsiasi eventuale cambiamento relativo al premio, rispetto a quanto illustrato nel presente regolamento ed indipendente dalla volontà del promotore (Visiona) è da ritenersi quale solo ed unico responsabile il soggetto delegato (partner). Il premio non è mai convertibile in denaro.

Art. 7 Privacy-Utilizzo delle immagini

Con la presa visione e accettazione del presente regolamento, nonché mediante la partecipazione al "COMICON Cosplay Challenge 2022" ogni partecipante rilascia incondizionatamente (agli organizzatori del COMICON e del "COMICON Cosplay Challenge 2022") il proprio consenso al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle iscrizioni online e/o alla conferma delle presenze in loco, nonché all'utilizzo e lo sfruttamento per qualsiasi finalità lecita (promozionale, commerciale) delle immagini foto-video (in qualunque forma e su qualsiasi supporto e mezzo) relative alla competizione/contest e in tutta l'area della manifestazione.

Art. 8 Aggiornamenti del presente regolamento

L'organizzazione si riserva di aggiornare (in uno o più momenti) il presente regolamento sino al giorno precedente la data del contest, quindi sino a sabato 23 aprile 2022. Ogni aggiornamento sarà postato sul sito www.comicon.it nella apposita sezione. Aggiornamenti e modifiche saranno comunicate anche tramite il gruppo ufficiale Facebook [Comicon Cosplay Official Group](#).

Per la partecipazione a tutte le gare Cosplay si dà per scontata l'accettazione delle condizioni di acquisto (biglietti-abbonamenti) e partecipazione al Festival, incluse le importanti direttive relative all'introduzione all'interno della manifestazione di riproduzioni di armi, della privacy e di quant'altro in esse contenuto, regolamento disponibile su www.comicon.it a a questo [link](#).